

Viewer

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Viewer		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		May 22, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Viewer	1
1.1	Viewer V1.13 Dokumentation	1
1.2	Inhaltsverzeichnis	1
1.3	vorwort	2
1.4	commodity	3
1.5	popup	3
1.6	popkey	3
1.7	hopkey	3
1.8	appicon	4
1.9	donotwait	4
1.10	installation	4
1.11	start	5
1.12	workbenchstart	5
1.13	clistart	5
1.14	textviewer	6
1.15	search	6
1.16	nextpage	7
1.17	prevpage	7
1.18	nextline	7
1.19	prevline	7
1.20	scroller	7
1.21	quit	8
1.22	print	8
1.23	iff	8
1.24	voraussetzungen	8
1.25	dateien	8
1.26	registrierung	9

Chapter 1

Viewer

1.1 Viewer V1.13 Dokumentation

```

##          ## ##### ##### ##          ## ##### #####
##          ##  ##  ##          ##          ##  ##  ##  ##
##          ##  ##  ##  ##          ##          #####  ##  ##
##          ##  ##  #####          ##  ##  ##  ##  ##### #####
##  ##          ##  ##          ##  ##  ##  ##  ##          #####
##  ##          ##  ##          #####          #####  ##  ##
###          ##### #####          ##          ##          ##### ##  ##

```

Copyright © 1993 by Wolfgang Stellwagen

@{ " Inhaltsverzeichnis " Link Inhalt}

1.2 Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis

- 1.0 Vorwort
- 2.0 Installation
- 3.0 Start von Viewer
- 4.0 TextViewer
 - 4.0.1 Gadget Search
 - 4.0.2 Gadget Next Page

4.0.3	Gadget Prev Page
4.0.4	Gadget Next Line
4.0.5	Gadget Prev Line
4.0.6	Gadget Scroller
4.0.7	Gadget Quit
4.0.8	Gadget Print
4.1.1	IFF-Viewer
5.0	Voraussetzungen
6.0	Mitgelieferte Programme und Dateien
7.0	Registrierung

1.3 vorwort

1.0 Vorwort

Viewer ist als

Commodity
geschrieben, und unterstützt

einige Parameter die bei einem Start berücksichtigt werden.
Ich will hier die Gelegenheit ergreifen um ein paar wichtige Dinge
zu nennen damit das Arbeiten mit Viewer auch Spaß macht und daß die
Leistungsfähigkeit des Programmes auch richtigstellt.

1. Der Dateirequester ist ein Multiselectrequester. (Mehrfachauswahl)
2. Text und/oder Iff-Dateien werden erkannt.
3. Alle Text oder Iff-Dateien können sofern die WB geladen und ein AppIcon auf der Workbench plaziert ist angezeigt werden (.info muß natürlich für die einzelne Datei vorhanden sein.
4. Die Textdateiengröße ist nur vom Speicher abhängig.
5. Suchfunktion bei Textdateien
6. Alle Auflösungen bei Iff-Bildern werden dargestellt.
7. Paßt ein Bild nicht auf die Bildschirmseite scrollt das PRG automatisch.

Ab Version 1.10

8. XPK-Unterstützung
9. Locale.library wird unterstützt

Hinweis:

In dieser Version werden keine Brushes und keine 24-Bit-Bilder
dargestellt.

1.4 commodity

Commodity

Folgende Parameter werden von dem PRG Viewer unterstützt.

CX_POPUP

CX_POPKEY

CX_APPICON
CX_HOTKEY

DONOTWAIT

1.5 popup

CX_POPUP => Mit diesem Parameter kannst du angeben ob bei Start von der WB oder CLI das Fenster von Viewer geöffnet wird oder ob das PRG auf die Eingabe von einer Tastenkombination warten soll bis es aktiviert wird.
(Default: YES)

1.6 popkey

CX_POPKEY => Hier wird die Tastenkombination angegeben wenn das PRG sein Fenster öffnen soll, falls du CX_POPUP=NO gewählt hast oder wenn das PRG im Hintergrund wartet.
(Default: shift numericpad *)

1.7 hopkey

CX_HOTKEY => Hier wird die Tastenkombination angegeben mit dem das PRG verlassen werden kann.
Die Tastenkombination wird ignoriert solange das AppIcon des Programmes aktiv ist. Also es ist nur möglich da PRG zuverlässig wenn kein AppIcon auf der WB plaziert ist.
(Default: shift alt numericpad *)

1.8 appicon

CX_APPICON => Dieser Parameter ist eine Besonderheit des Programmes, d.h. ist CX_APPICON=YES eingestellt und ist die Workbench geladen, wird bei dem Start von Viewer ein AppIcon auf der WB plaziert. Über dieses AppIcon kann man nun Textdateien oder Iff-Dateien die ein Programmpiktogramm haben darüber ziehen und die ausgewählte Datei wird angezeigt.

Durch einen Doppelklick auf das Piktogramm wird das Programm aktiviert, d.h. Viewer öffnet sein Dateiauswahlrequester und man kann über diesen Requester eine Textdatei oder eine IFF-Datei auswählen.

HINWEIS:

Wurde der Dateiauswahlrequester über einen Doppelklick aktiviert wird nicht automatisch beim schließen des Requesters das AppIcon wieder auf der WB plaziert, sondern dies ist dann nur über das Commodoreprogramm -EXCHANGE- möglich, wenn das Gadget -HIDE- ausgewählt wurde. Ansonsten wartet das PRG auf die Hotkey aktivierung.

(Default:YES)

W I C H T I G

=====

Falls CX_APPICON=YES eingestellt wurde, muss CX_POPUP=NO gesetzt sein wenn das PRG ein AppIcon auf der Workbench beim Start plazieren soll, andernfalls hat CX_POPUP=YES Vorrang vor CX_APPICON=YES und das PRG öffnet sein Fenster.

1.9 donotwait

DONOTWAIT => Bei einem Start des Programmes aus der Schublade -WBStartUp- ist es wichtig diesen Parameter in dem Programmpiktogramm in Tool Types mit anzugeben da sonst ein Requester auf der WB erscheint und auf eine Rückmeldung von dem Programm wartet.

1.10 installation

```
*****
                2.0      Installation
*****
```

Um das Programm zu installieren muß das Programm Install gestartet werden.

Der Aufruf sieht folgendermaßen aus:

```
CD Device/Dir
Execute Install Install-Viewer
oder ab Kick 1.3
```

Install Install-Viewer

Device/Dir = Das Device oder das Verzeichnis in dem sich das Programm
und die mitgelieferten Dateien befindet.

1.11 start

3.0 Start von Viewer

Von der
Workbench
oder von dem
CLI

1.12 workbenchstart

3.0.1 Workbenchstart

Durch einen einfachen Doppelklick auf das Piktogramm wird
Viewer gestartet.
Da das Programm als
Commodity
geschrieben ist kann
über das Info-Piktogramm von Viewer bei ToolTypes dann folgende Werte
einstellt werden:

z.B.:

CX_POPUP=YES

CX_POPKEY="control p"

CX_HOTKEY="control t"

CX_APPICON=NO

1.13 clistart

3.0.2 Clistart

Im CLI sollte man am besten Viewer mit dem Befehl RUN starten.
Da das Programm als
Commodity
geschrieben ist
kann man über die Parameter verschiedene Werte einstellen die
beim Start des PRG's berücksichtigt werden.

z.B.:

```
RUN <Pfad> <PRGName> [CX_HOTKEY,CX_POPUP/K,CX_POPKEY/K,CX_APPICON/K, ↔
  FILENAME/F]
```

```
RUN SYS:Viewer CX_HOTKEY="control t" CX_POPKEY="control p" CX_POPUP=NO [ ↔
  RETURN]
```

Viewer gibt Dir auch die Möglichkeit Text/Iff-Dateien von einem Programm aus anzuschauen, man muss nur einen Dateinamen mit Verzeichnisangabe dem PRG Viewer übergeben (dazu dient der Parameter FILENAME) und schon wird die Datei dargestellt.

Wird Viewer ohne Dateinamen gestartet, wird Viewer automatisch als Commodity gestartet, was bei Übergabe eines Dateinamens nicht der Fall ist.

1.14 textviewer

```
*****
```

4.0 TextViewer

```
*****
```

Mit dem Textanzeiger kannst du dir Textdateien anschauen und innerhalb der Datei blättern. Eine Suchfunktion ist auch eingebaut mit der dann in der Datei nach bestimmten Strings gesucht werden kann.

- 4.0.1 Gadget Search
- 4.0.2 Gadget Next Page
- 4.0.3 Gadget Prev Page
- 4.0.4 Gadget Next Line
- 4.0.5 Gadget Prev Line
- 4.0.6 Gadget Scroller
- 4.0.7 Gadget Quit
- 4.0.8 Gadget Print

1.15 search

4.0.1 Gadget Search oder Taste -S-

```
-----
```

Ein neues Fenster öffnet sich und über das StringGadget kann nun der Suchbegriff eingegeben werden. Die Suche nach dem Suchberiff kann über

die beiden zusätzlichen Gadgets die mit einem Haken versehen sind noch differenziert werden. Einmal wird die Groß/Kleinschreibung berücksichtigt oder es wird nach Groß/Klein unterschieden.

Ein zweiter Parameter erlaubt das Einfügen eines sogenannten Wildcards -?-, also wird für irgendeinen Buchstaben das Fragezeichen eingegeben steht das Fragezeichen stellvertretend für alle anderen Zeichen. Ist das Suchen nach einem Suchbegriff einmal aktiviert worden, kann über die Taste -F- noch ein weiteres mal danach gesucht werden.

1.16 nextpage

4.0.2 Gadget Next Page oder Tasten -SHIFT CURSOR DOWN-

Über diesen Schalter wird der Text eine Seite weitergeblättert. Natürlich ist dieser Schalter auch über die Tastatur zu bedienen.

1.17 prevpage

4.0.3 Gadget Prev Page oder Tasten -SHIFT CURSOR UP-

Über diesen Schalter wird der Text eine Seite zurückgeblättert. Auch hier kann der Schalter über die Tastatur bedient werden.

1.18 nextline

4.0.4 Gadget Next Line oder Taste -CURSOR DOWN-

Hier wird eine Zeile weitergeblättert und auch hier kann der Schalter über die Tastatur angesprochen werden.

1.19 prevline

4.0.5 Gadget Prev Line oder Taste -CURSOR UP-

Hier wird eine Zeile zurückgeblättert und auch hier kann der Schalter über die Tastatur angesprochen werden.

1.20 scroller

4.0.6 Gadget Scroller

Dieses Gadget ist relativ zu der Dateigröße zu sehen . Es gibt die Stelle der Textdatei an der, der Text im Moment auf dem Bildschirm steht.
Gleichzeitig kann man über diesen Schalter schnell das Dateiende oder den Dateianfang erreichen.

1.21 quit

4.0.7 Gadget Quit oder Taste -Q-

Über diesen Schalter wird das Programm verlassen.

1.22 print

4.0.8 Gadget Print oder Taste -P-

Über diesen Schalter wird der aktuelle Text auf einem Drucker ausgedruckt.

1.23 iff

4.1.1 IFF-Viewer

Iff-Bilder werden hier angezeigt, durch einen Klick auf die linke Maustaste wird das Bild wieder entfernt.

1.24 voraussetzungen

```
*****  
*                5.0      Voraussetzungen zum Betrieb      *  
*****
```

Das Programm Viewer ist nur unter Kickstart 2.0 oder höher lauffähig.

1.25 dateien

```
*****
                        6.0      Mitgelieferte Verzeichnisse und Dateien      *
*****

    Install
    Install.info
    Installer
    Install-Viewer
    Viewer
    Viewer.info
    Liesmich
    Liesmich.info
    Readme
    Readme.info

    Docs/Deutsch/Viewer.dok
    Docs/Deutsch/Viewer.dok.info
    Docs/Deutsch/Viewer.guide
    Docs/Deutsch/Viewer.guide.info
    Docs/English/Viewer.doc
    Docs/English/Viewer.doc.info
    Docs/English/Viewer.guide
    Docs/English/Viewer.guide.info

    Registration/Deutsch/Print_Registrierung_Form
    Registration/Deutsch/Print_Registrierung_Form.info
    Registration/Deutsch/Registrierung_Form
    Registration/Deutsch/Registrierung_Form.info

    Registration/English/Print_Registration_Form
    Registration/English/Print_Registration_Form.info
    Registration/English/Registration_Form
    Registration/English/Registration_Form.info
```

1.26 registrierung

ViewerV1.13 Registrierung

~~~~~

An dieser Stelle möchte ich mich für die zahlreichen Registrierungen bedanken.

Gerne nehme ich Verbesserungsvorschläge zur Kenntnis damit der Benutzer zufriedengestellt wird und das PRG eine gewisse Professionalität erhält. Also schreibt mir euere Wünsche in Bezug auf das PRG Viewer.

Falls jemand der mit dem Programm arbeitet sich entscheiden kann, ob er/sie sich bei mir als Shareware-User registrieren lassen will und somit alle neueren Versionen des Programmes erhält, der füllt bitte das mitgelieferte Registrierformular aus und sendet es dann an meine Adresse.

Das Formular befindet sich im Verzeichnis Registrierung und dort ist dann auch meine Adresse und die Höhe der Sharewaregebühr zu finden. Im voraus vielen Dank.

WOLFGANG

---